



Contacto

+52 445 167 3289

AlfredAR8@outlook.com

León, Guanajuato, México

www.AlfredoAR.com

JAlfredAR

Idiomas

Español NATIVO

Ingles C1

Lenguajes de Programación

Python Javascript SQL Java

PHP C# C++ Swift Arduino

Tecnologías Web

HTML CSS JSON XML GraphQL

WebSocket Rest API

Habilidades

Uso de Motores Gráficos Avanzado

Diseño y Animacion 3D Intermedio

Diseño UI/UX Alto

Manejo de Bases De Datos Avanzado

Manejo de Frameworks Avanzado

Habilidades Blandas

Comunicación efectiva Adaptabilidad Autogestión

Liderazgo Pensamiento Critico Autodidacta

Resolución de Problemas Pensamiento Estrategico

Aprendizaje Continuo Creatividad Trabajo en equipo

Empatía Disciplina

José Alfredo Arriaga Rosillo

Desarrollador Full Stack & Tech Lead

Acerca De Mí

Profesional con más de 7 años de experiencia en desarrollo de software, videojuegos, diseño y animación 3D, combinando habilidades técnicas y creatividad para crear soluciones innovadoras. Actualmente curso la Ingeniería en Software y Sistemas Computacionales, y participo activamente como instructor y ponente en temas relacionados con realidad virtual, inteligencia artificial y desarrollo de aplicaciones.

Estudios y Preparación

Licenciatura en Ingeniería en Software y Sistemas Computacionales

Agosto 2022 - Junio 2026 León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajío

Curso “Cyber Threat Hunting” | TrendMicro – AstraZeneca

Mayo 2025 Guadalajara, Jalisco, México AstraZeneca GITC

Certificaciones

Certificación MongoDB Certified Associate Developer

Abril 2024 MongoDB Inc.

Certificación Postman API Fundamentals Student Expert

Mayo 2024 Postman

Certificación Postman Student Leader

Septiembre 2024 Postman

Certificación Unreal Authorized Instructor

Julio 2025 Epic Games

Certificación AWS Cloud Practitioner

Agosto 2025 Amazon AWS

Experiencia Extracurricular

Intel Student Ambassador

Junio 2024 - Presente Intel Corporation

- Representé a Intel como embajador estudiantil, promoviendo tecnologías avanzadas como oneAPI en la comunidad universitaria.
- Organicé talleres, ponencias y sesiones de capacitación dirigidas a estudiantes y docentes.

Microsoft Student Ambassador

Julio 2024 - Presente Microsoft Corporation

- Representé a Microsoft como embajador estudiantil, promoviendo herramientas y tecnologías como Azure, Microsoft 365 y desarrollo de software entre la comunidad universitaria.
- Organicé talleres, webinars y eventos de capacitación para estudiantes y profesores, facilitando el aprendizaje de tecnologías Microsoft.

Postman Student Leader

Agosto 2024 - Presente Postman

- Representé a Postman liderando iniciativas estudiantiles para fomentar el uso de esta herramienta en la comunidad académica, organizando talleres y promoviendo buenas prácticas en el desarrollo y prueba de APIs.

Presidente | Capítulo estudiantil “Code Makers”

Agosto 2024 - Presente León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajío

- Coordino la organización de eventos académicos clave, como la Semana Académica, que incluye ponencias, dinámicas y talleres, para mantener a los estudiantes actualizados con las últimas tendencias y novedades tecnológicas.
- Lidero el equipo encargado de planificar y ejecutar actividades que fomentan la colaboración, el aprendizaje y el desarrollo profesional de la comunidad estudiantil.



Representante | Vocalía de “Ciberseguridad, I.A. e Innovación Tecnológica” en el Consejo General Estudiantil

Agosto 2023 – Febrero 2024 León, Guanajuato, México Universidad La Salle Bajío

- Identifiqué y reporté múltiples vulnerabilidades de ciberseguridad en los sistemas institucionales, contribuyendo a mejorar la protección de la infraestructura digital universitaria.
- Propuse y diseñé el desarrollo de dispositivos innovadores de hardware y software para optimizar y asegurar el acceso al campus, impulsando la innovación tecnológica en la institución.




Trayectoria Profesional

Fundador y CEO | Startup ARXBITE S.A.S. de C.V.

 Octubre 2024 - Presente  León, Guanajuato, México




- Desarrollo y liderazgo de proyectos enfocados en hardware y software.
- Coordinación y gestión de un equipo multidisciplinario en crecimiento.
- Diseño, planificación y ejecución de estrategias para el desarrollo de productos tecnológicos.
- Atención directa a clientes, manejo de relaciones comerciales y networking.
- Planificación financiera y administración de recursos en la fase inicial del emprendimiento.
- Diseño y desarrollo de interfaces gráficas orientadas a la experiencia del usuario (UI/UX).

Instructor | Taller “UE5: Creación de experiencias interactivas y networking multijugador LAN”

 Mayo 2025  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Impartí un taller práctico en el que enseñé a los participantes a desarrollar un sistema básico de networking LAN utilizando Unreal Engine 5, enfocándome en la creación de experiencias interactivas multijugador.

Moderador | Microsoft Learn Live Session, AI Skills Fest (Evento reconocido con Récord Guinness)

 Marzo 2025  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Coordiné y gestioné la interacción en tiempo real con los participantes, resolviendo consultas técnicas y garantizando una comunicación fluida y eficiente.
- Supervisé el correcto desarrollo de la sesión, asegurando la calidad y el profesionalismo en todas las fases del evento.

Ponente | Evento “Code Makers – Build a Minimal API with .NET 6”

 Diciembre 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío




- Exposición sobre la creación de una API utilizando .NET 6, presentando conceptos básicos y prácticas recomendadas para el desarrollo rápido y eficiente de servicios web.

Instructor | Taller “Realidad Virtual en las Ingenierías”

 Noviembre 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Impartí una introducción al desarrollo de aplicaciones de realidad virtual utilizando Unreal Engine 5, enfocada en su aplicación dentro de las ingenierías.
- Guié a los participantes en conceptos básicos y herramientas esenciales para crear experiencias inmersivas.

Tutorista | MICAÍ 2024 – Tutorial “Developing AI Applications Using Prompts: Simplifying Artificial Intelligence”

 Octubre 2024  Cholula, Puebla, México  INAOE

- Guié a los participantes en el uso de ChatGPT para integrar inteligencia artificial en aplicaciones, facilitando el procesamiento de datos mediante la obtención de resultados en formato JSON.
- Promoví métodos sencillos para aprovechar la IA en el procesamiento y análisis de datos, simplificando el desarrollo de soluciones inteligentes.

Ponente | Evento “CodeMakers – Introducción a Jupyter: Python y Jupyter Notebooks”

 Septiembre 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío




- Instruí a los participantes en el uso de Jupyter Notebooks para facilitar el desarrollo y prueba de código en Python, resaltando su aplicación en proyectos interactivos y educativos.

Desarrollo y lanzamiento | App EchoInsight

 Agosto 2024  León, Guanajuato, México




- Diseñé la interfaz de usuario (UI) y la experiencia de usuario (UX), y desarrollé de manera autónoma la aplicación EchoInsight utilizando SwiftUI.
- Realicé el lanzamiento y la publicación de la app en dispositivos iOS, gestionando todo el proceso de forma independiente.

Ponente | Evento “Postman: API 101”

 Agosto 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Introduje a los participantes en el uso de Postman para el consumo y prueba de APIs, explicando conceptos básicos y demostrando flujos comunes de trabajo.

Instructor | Taller “Creación de entornos virtuales”

 Abril 2024  León, Guanajuato, México  Universidad La Salle Bajío

- Impartí una introducción a Unreal Engine 5, enfocada en el desarrollo de experiencias inmersivas y videojuegos.
- Guié a los participantes en los conceptos básicos y herramientas esenciales para la creación de entornos virtuales interactivos.

Desarrollo y lanzamiento | App SkyDome

 Febrero 2024  León, Guanajuato, México

- Desarrollé de manera autónoma la aplicación SkyDome utilizando Unreal Engine 5 y C++, incluyendo el diseño de la interfaz, experiencia de usuario (UI/UX) y el logo de la app.
- Gestioné el lanzamiento y la publicación en la plataforma Meta Quest, asegurando calidad y funcionalidad óptima para dispositivos de realidad virtual.
- Implementé soluciones para crear experiencias inmersivas personalizadas que transforman el entorno físico en paisajes virtuales.

Desarrollo | Videojuego 3D/2D inmersivo “Felino”

 Agosto 2023  León, Guanajuato, México


- Desarrollé un videojuego que combinaba entornos 3D y 2D junto con un espacio físico proyectado para crear una experiencia de juego inmersiva, integrando el mundo real con el digital. Utilicé proyectores e impresiones 3D que diseñé personalmente para conectar ambos mundos.
- Diseñé y planifiqué completamente el funcionamiento del sistema, desde la creación de los assets hasta el desarrollo completo del juego, además de realizar pruebas exhaustivas para asegurar su correcto desempeño.

Desarrollo y lanzamiento | App Meeting Checker

 Septiembre 2021  Moreleón, Guanajuato, México

- Ideé y desarrollé una aplicación para Windows destinada a optimizar la gestión de clases virtuales durante la pandemia utilizando ElectronJS.
- Implementé un sistema de monitoreo continuo que notificaba a los usuarios mediante alertas y mensajes en Discord cuando una clase en Google Meet iniciaba, evitando recargas constantes y mejorando la eficiencia.
- Diseñé la interfaz y experiencia de usuario (UI/UX), enfocándome en la facilidad de uso y accesibilidad para estudiantes y coordinadores académicos.

Desarrollo | Herramientas para gestión automática de redes sociales con Node.js

 Junio 2019 – Agosto 2022  Moreleón, Guanajuato, México

- Creé aplicaciones orientadas a la publicación automática y en tiempo real de noticias y novedades de videojuegos en plataformas sociales, alcanzando y manteniendo una comunidad de más de 1,000 seguidores.
- Implementé herramientas automatizadas para la gestión y programación de contenido en redes sociales, utilizando Node.js para optimizar la difusión y mantener a la audiencia informada al instante.
- Garantizé la actualización constante y oportuna de información, fortaleciendo el engagement y la presencia digital en plataformas como Twitter (actualmente X).

Desarrollo | Videojuego VR y escritorio “View Worlds”

 Febrero 2018 - Agosto 2019  Moreleón, Guanajuato, México | Morelia, Michoacán, México

- Diseñé y desarrollé una aplicación de realidad virtual enfocada inicialmente en la exploración de entornos inmersivos, con posterior extensión a plataformas de escritorio como herramienta educativa.
- Implementé una mecánica interactiva donde el estudiante debía responder preguntas para recolectar llaves ocultas en cajas, que al seleccionarlás correctamente desbloqueaban nuevos niveles, fomentando el aprendizaje activo.
- Integré elementos de gamificación para motivar la participación y el progreso del usuario dentro del entorno virtual, combinando educación y entretenimiento.
- Utilicé Unreal Engine 4 para crear gráficos y experiencias inmersivas que garantizan una interacción fluida y atractiva.